



หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๖๑)



จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
Chulalongkorn University
Pillar of the Kingdom



เอกสารประกอบการประชุม





เอกสารอื่น ๆ

<https://www.reg.chula.ac.th/students.html>

The screenshot shows the top section of the Office of the Registrar website. At the top left is the university logo and the text 'สำนักงานการทะเบียน OFFICE OF THE REGISTRAR Chulalongkorn University'. Below this is a navigation menu with the heading 'นิสิต' (Students) and two items: '+ นิสิตควรทราบ' (Students should know) and '+ คู่มือต่างๆ' (Various manuals). The main content area features a large blue circular icon of a computer monitor. At the bottom of the page, the Thai text 'เว็บไซต์ระบบ' (System website) is partially visible.



ปรัชญาของหลักสูตรและวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

ปรัชญาของหลักสูตร

- หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์มุ่งเน้นให้บัณฑิตมีความรู้เชิงทฤษฎี ความสามารถเชิงปฏิบัติ และจริยธรรมในวิชาชีพ

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

- ผลิตบัณฑิตที่สามารถพัฒนาเทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์และนำเทคโนโลยีไปประยุกต์ใช้ โดยให้มีความรู้พื้นฐานที่จำเป็นสำหรับการพัฒนาและศึกษาเทคโนโลยีที่เกิดใหม่ได้อย่างเหมาะสม ทั้งยังสามารถศึกษาต่อในระดับสูงขึ้นไป



ทีมงาน



รศ.ดร. นกุล คูหะโรจนานนท์
Phone: 02-218-5156
Email: Nagul.C@chula.ac.th



ผศ.ดร. ทิตยา หวานวารี
Phone: 0-2218-5160
Email: Dittaya.W@chula.ac.th



อ.ดร. นฤมล ประทานวณิช
Phone: 02-218-7117
Email: naruemon.p@chula.ac.th



คุณหงษ์ อิงทรชัย
Phone: 02-218-7106
Email: nonglak_1225@hotmail.com



โปรแกรมการศึกษา

- โปรแกรมเอกเดี่ยวและเอก-โท
- โปรแกรมเกียรตินิยม (ผ่านการเรียนในชั้นปีที่ 1 ด้วยแต้มเฉลี่ยสะสมไม่ต่ำกว่า 3.50 และเรียนรายวิชาในหลักสูตรมาแล้วไม่น้อยกว่า 37 หน่วยกิต)

หลักสูตร	จำนวนหน่วยกิต (ไม่น้อยกว่า)		
	โปรแกรมเอกเดี่ยว	โปรแกรมเอก - โท	โปรแกรมเกียรตินิยม
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	30	30
กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	3	3	3
กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	3	3	3
กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3	3	3
กลุ่มวิชาสหศาสตร์	3	3	3
กลุ่มวิชาภาษา	12	12	12
กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไปกลุ่มพิเศษ	6	6	6
หมวดวิชาเฉพาะ	101	104	102
กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์พื้นฐานและคณิตศาสตร์	31	31	31
รายวิชาแกน	43	43	50
รายวิชาบังคับเลือก	6	6	6
กลุ่มวิชาเลือกสาขา	21 (CS I≥15 / CS II)		15
กลุ่มวิชาเอก วิชาเลือก CS I		9	
กลุ่มวิชาโท		15	
หมวดวิชาเลือกเสรี	6	6	6
หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	137	140	138



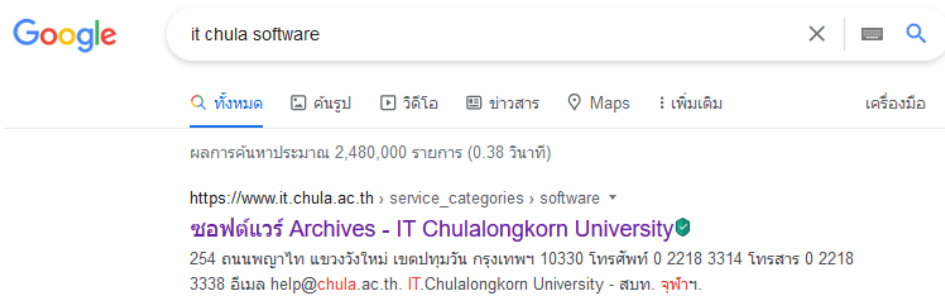
ทุนการศึกษา ฝ่ายกิจการนิสิต

- ทุนอุดหนุนการศึกษา (นิสิตแรกเข้า) ที่ขาดแคลนทุนทรัพย์
 - สำหรับปีการศึกษา 2565 หมดเขตส่งแบบฟอร์มทุน วันที่ 12 กรกฎาคม 2565 ส่งแบบอิเล็กทรอนิกส์ กำหนดการสัมภาษณ์ทุน วันที่ 19 กรกฎาคม 2565 แบบออนไลน์
- ทุนอุดหนุนการศึกษาของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- ทุนอุดหนุนการศึกษาจากกองทุนอุดหนุนการศึกษา คณะวิทยาศาสตร์
- ทุนมูลนิธิจุมภฏ – พันธุ์ทิพย์
- ทุนอุดหนุนการศึกษา จากสมาคมนิสิตเก่าคณะวิทยาศาสตร์
- ทุนอุดหนุนการศึกษาจากชมรมผู้ปกครองและคณาจารย์ คณะวิทยาศาสตร์



Facilities

- พื้นที่
 - Co-working Space ชั้น 4 อาคารมหาชิรฐานทิศ ๘
 - Co-working Space ชั้น 1 อาคารแถบ นีละนิธิ
- เครื่องคอมพิวเตอร์และระบบ Cloud
 - ห้องคอมพิวเตอร์ ชั้น 7 อาคารมหาชิรฐานทิศ
 - Amazon Web Service (AWS)
- โปรแกรมคอมพิวเตอร์ โดย ศูนย์คอมพิวเตอร์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
 - VPN, Microsoft Office/Windows, Adobe, MATLAB, Antivirus, SPSS





ประสบการณ์ระหว่างการเป็น นิสิตภาควิชา

- ฝึกงานกับหน่วยงานภายในจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
 - Learning Innovation Center (LIC) / University Technology Center (UTC)
- ฝึกงานกับหน่วยงานภายนอกจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
 - Chevron, Bluebik, True Digital Group, AIS, Beryl8, Playtorium, Accenture, AIS, Exxon Mobil, Infinitas, Central JD fintech, etc.
 - A*Star (Singapore) / Maruto Hasegawa (Niigata, Japan)
 - Nagaoka University of Technology / Shinshuu University
- การเข้าชมรม Dev Club (ผู้ดูแล: อ.ดร. นฤมล ประทานวณิช)
 - นิสิตชมรมจะได้ประสบการณ์จาก real-world projects (frontend / backend developers, UX/UI designers, AI/ML researchers, project managers, etc.).
- การแข่งขันทางคอมพิวเตอร์
 - The ICPC International Collegiate Programming Contest
 - NSC National Software Contest - NSC Thailand



ประสบการณ์ระหว่างการเป็น นิสิตภาควิชา





ประสบการณ์ระหว่างการเป็น นิสิตภาควิชา





ประสบการณ์ระหว่างการเป็น นิสิตภาควิชา





ประสบการณ์ระหว่างการเป็น นิสิตภาควิชา





ประสบการณ์ระหว่างการเป็น นิสิตภาควิชา





โอกาสในการฝึกงาน เป็นนักเรียนแลกเปลี่ยน และเรียนต่อ

- **ฝึกงาน** หลักสูตรของภาควิชา (2561) ยังไม่มีการบังคับฝึกงาน แต่นิสิตสามารถใช้เวลาในช่วงปิดภาคฤดูร้อนในการฝึกงานตามองค์กรต่างๆ รวมถึงทำงานในภาควิชาได้ นอกจากนี้ ภาควิชายังมีรายวิชา Comp Sci Project ซึ่งให้โอกาสนิสิตในการทำงานตามโจทย์ที่กำหนด และเก็บหน่วยกิตได้
- **สหกิจศึกษา** สำหรับนิสิตที่สนใจทำงานแบบสหกิจศึกษา หลักสูตรยืดหยุ่นให้นิสิตสามารถเริ่มทำงานสหกิจศึกษาได้ในช่วงภาคฤดูร้อนของชั้นปีที่ 3 ต่อเนื่องไปถึงภาคต้นของชั้นปีที่ 4 และสามารถยื่นขออนุมัติเพื่อนับหน่วยกิตสหกิจศึกษาได้ ส่วนรายวิชาบังคับในภาคต้นของชั้นปีที่ 4 นั้น เมื่อนิสิตได้รับการอนุมัติให้ทำงานสหกิจศึกษาได้แล้ว ให้ย้ายไปลงทะเบียนในชั้นปีที่ 4 ภาคปลายได้
- **ฝึกงานต่างประเทศ หรือการเป็นนักเรียนแลกเปลี่ยน** สำหรับนิสิตที่สนใจการฝึกงานต่างประเทศ หรือการเป็นนักเรียนแลกเปลี่ยน นิสิตสามารถใช้ช่วงเวลาปิดภาคฤดูร้อนชั้นปีที่ 3 ไปจนถึงภาคต้นของชั้นปีที่ 4 ได้เช่นเดียวกับนิสิตที่เลือกแผนสหกิจศึกษา นิสิตสามารถขออนุมัติเทียบโอนรายวิชาระหว่างเป็นนักเรียนแลกเปลี่ยนเป็นรายวิชา CS I/II ได้เช่นกัน



โอกาสในการฝึกงาน เป็นนักเรียนแลกเปลี่ยน และเรียนต่อ

- นอกจากความร่วมมือระดับภาคีศึกษากับสถาบันต่างๆ และภาคเอกชน ทั้งในและต่างประเทศ แล้ว นิสิตยังสามารถสมัครโครงการแลกเปลี่ยนที่จัดโดยฝ่ายวิรัชกิจของคณะ หรือสำนักงานวิรัชกิจของมหาวิทยาลัยได้
- นิสิตที่จบจากภาควิชาสามารถทำงานในภาครัฐ ภาคอุตสาหกรรม ในตำแหน่งงานด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี โดยมีหน่วยงานต่างๆ มารับสมัครนิสิตไปฝึกงาน หรือทำงานหลังจบการศึกษาทุกปี นอกจากนี้ ยังมีความร่วมมือกับมหาวิทยาลัยในต่างประเทศที่ให้ทุนการศึกษาต่อนิสิตหลังจบการศึกษาอีกด้วย



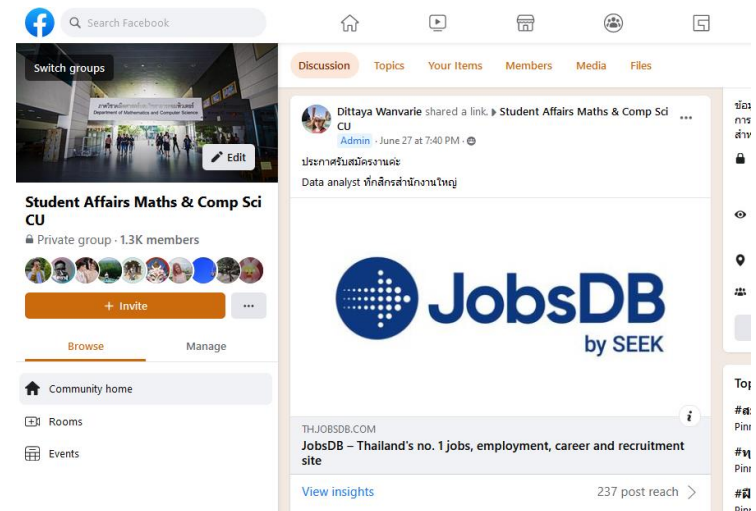
หลักสูตรจะเกิดขึ้นในอนาคต

- หลักสูตรข้ามศาสตร์ ระหว่าง ภาควิชาฯ กับ คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- ระยะเวลาตลอดหลักสูตร 5 ปี จะได้
 - ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ และ ปริญญานิเทศศาสตรมหาบัณฑิต



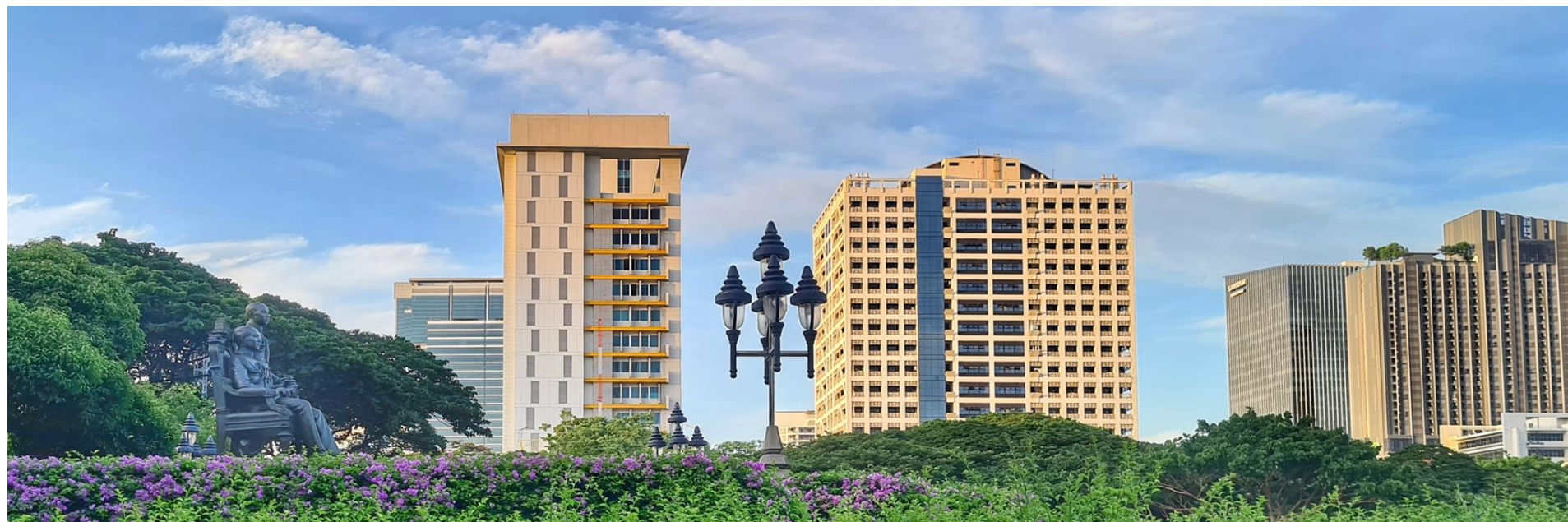
ติดตามข่าวสาร

- เว็บไซต์ภาควิชา
 - <https://math.sc.chula.ac.th/>
- Facebook Group
 - Student Affairs Maths & Comp Sci CU





จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
Chulalongkorn University
Pillar of the Kingdom



ขอบคุณครับ